

## Lagebeziehungen von Gerade/Ebene und Ebene/Ebene

### Gerade/Ebene:

1) Wie ist die Lage der Gerade und der Ebene zueinander?

$$\text{a) } g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$E: 2x + y + 4z = 13$$

$$\text{b) } g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$E: x - 2y + z = 5$$

2) Wie muss a gewählt werden, damit  $g_a: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ a \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  in  $E: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  liegt?

### Lösungen:

1)a Mit der Geradengleichung ergibt sich:

$$\begin{aligned} x &= 1 + t \\ y &= 2 - t \\ z &= 1 + t \end{aligned}$$

in E einsetzen:  $2 \cdot (1 + t) + 2 - t + 4 \cdot (1 + t) = 13$

$$2 + 2t + 2 - t + 4 + 4t = 13$$

$$8 + 5t = 13 \quad | -8$$

$$5t = 5 \quad | :5$$

$$t = 1$$

Es gibt genau einen Schnittpunkt. Wenn man diesen bestimmen möchte, muss man  $t = 1$  in g

einsetzen  $(\vec{OS} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow S(2|1|2)$ )

b)

$$\begin{aligned} x &= 2 + 2t \\ y &= 1 + t \\ z &= 3 \end{aligned}$$

in E einsetzen:  $2 + 2t - 2 \cdot (1 + t) + 3 = 5$

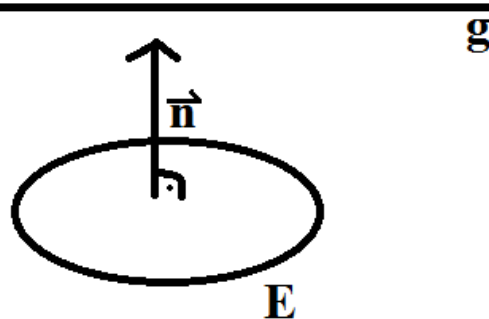
$$2 + 2t - 2 - 2t + 3 = 5$$

$$3 = 5$$

$\Rightarrow$  parallel

Bemerkung: Hier ist der Normalenvektor von E, d.h.  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ , senkrecht zum

Richtungsvektor  $\vec{v}$  der Geraden g ( $\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ).



$$g \perp E \Leftrightarrow \vec{n} \cdot \vec{v} = 0$$

2) Man könnte hier gleichsetzen

$$\begin{pmatrix} 2 \\ a \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Einfacher ist es, wenn man E in Koordinatenform umwandelt (siehe <http://mathe-total.de/LA-Skript/AG-Ebenen.pdf> ab S. 4):

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -7 \end{pmatrix}$$

Schema für das Kreuzprodukt:

$$\begin{array}{ccc} 2 & \times & -1 \\ 1 & \times & 1 \\ 1 & \times & 3 \\ 2 & \times & -1 \end{array} \quad \begin{array}{l} 2 \cdot 1 - 1 \cdot (-1) = 3 \\ 1 \cdot 3 - 1 \cdot 1 = 2 \\ 1 \cdot (-1) - 2 \cdot 3 = -7 \end{array}$$

$$E: 3x + 2y - 7z = d$$

Stützpunkt P (Stützvektor von E:  $\vec{p} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ ) in Gleichung einsetzen.

$$\begin{aligned} 3 \cdot 1 + 2 \cdot 1 - 7 \cdot 2 &= d \\ -9 &= d \end{aligned}$$

$$E: 3x + 2y - 7z = -9$$

g in E einsetzen:

$$\begin{aligned} x &= 2 + 4t \\ y &= a + t \\ z &= 1 + 2t \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
3 \cdot (2 + 4t) + 2 \cdot (a + t) - 7 \cdot (1 + 2t) &= -9 \\
6 + 12t + 2a + 2t - 7 - 14t &= -9 & (1) \\
2a - 1 = -9 \quad | +1 & & (t \text{ fällt weg, deshalb parallel}) \\
2a = -8 \quad | :2 & \\
a = -4 &
\end{aligned}$$

Für  $a = -4$  liegt  $g$  in  $E$ .

Hier würde sich dann bei (1)  $-9 = -9$  ergeben.

### Ebene / Ebene:

Wie ist die Lage der Ebenen zueinander?

3) a)  $E_1: x + 2y + 3z = 4$

$$E_2: 2x + 4y + 6z = 10$$

$$E_3: -x - 2y - 3z = -4$$

b)  $E_1: x + y - 2z = 4$

$$E_2: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

c)  $E_1: x + y - z = 4$

$$E_2: x + y + z = 2$$

### Lösung:

3a)  $E_1$  ist parallel zu  $E_2$  (Normalvektoren sind Vielfache:  $\vec{n}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ;  $\vec{n}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$ ).

Multipliziert man die Gleichungen von  $E_1$  mit 2 ergibt sich  $2x + 4y + 6z = 8$ . Hier stimmt die rechte Seite nicht überein, also parallel und nicht identisch.

$E_1$  und  $E_3$  sind identisch (Gleichung von  $E_1$  mit  $(-1)$  multipliziert ergibt die von  $E_3$ ).

b) Aus  $E_2$  ergibt sich  $x = 1 + 2r + s$  (I)

$$y = 1 + r + 2s \quad \text{(II)}$$

$$z = 1 + r - s \quad \text{(III)}$$

In  $E_1$  einsetzen:  $1 + 2r + s + 1 + r + 2s - 2 \cdot (1 + r - s) = 4$

$$1 + 2r + s + 1 + r + 2s - 2 - 2r + 2s = 4 \quad \Leftrightarrow \quad r + 5s = 4$$

Es gibt somit eine Schnittgerade (für z.B.  $4 = 4$  wären die Ebenen identisch und für z.B.  $5 = 4$  parallel), denn es fallen nicht beide Parameter (hier  $r$  und  $s$ ) weg.

Möchte man die Schnittgerade bestimmen, muss man nach  $r$  oder  $s$  auflösen und in die Gleichung von  $E_2$  einsetzen (man könnte auch in die Komponenten (I) bis (III) einsetzen).

Wir lösen nach  $r$  auf:  $r = 4 - 5s$

$$\begin{aligned}
 \text{In } E_2: \quad \vec{x} &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (4 - 5s) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 4 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - 5s \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 8 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -10 \\ -5 \\ -5 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 9 \\ 5 \\ 5 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -9 \\ -3 \\ -6 \end{pmatrix} \text{ ist eine Gleichung der Schnittgerade.}
 \end{aligned}$$

c)  $E_1$  und  $E_2$  sind nicht parallel und auch nicht identisch, denn die Normalenvektoren

$$\vec{n}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{n}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ sind weder identisch noch Vielfache.}$$

Möchte man die Schnittgerade bestimmen, kann man eine Variable (hier z.B.  $z$ ) eliminieren.

$$\begin{array}{r}
 x + y - z = 4 \\
 x + y + z = 2 \\
 \hline
 2x + 2y = 6 \quad +
 \end{array}$$

Nun kann man  $x$  oder  $y$  auf  $r$  (oder auf  $s$  oder  $t \dots$ ) setzen.

Wir setzen  $y = r$ :

$$\begin{aligned}
 2x + 2r &= 6 \\
 2x &= 6 - 2r \\
 x &= 3 - r
 \end{aligned}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{In } E_1 \text{ (oder } E_2) \text{ einsetzen:} \quad 3 - r + r - z = 4 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad 3 - z = 4 \quad | -3 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad -z = 1 \quad | \cdot (-1) \\
 \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad \quad z = -1
 \end{array}$$

Eine Gleichung der Schnittgerade  $g$ :

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ (da } x = 3 - r, y = r \text{ und } z = -1 \text{ ist.)}$$